

DER HÜHNERSTALL



Wenn wir uns sicher fühlen, haben wir manchmal Lust, mit der Angst zu spielen. Das hilft uns, dieses Gefühl besser kennenzulernen und es zu bändigen.

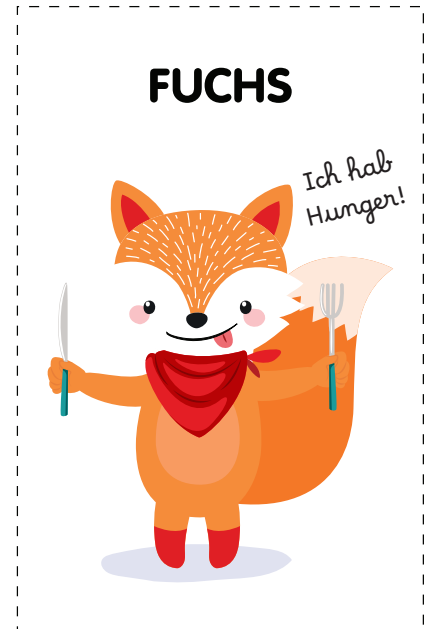
Material: die ausgeschnittenen Kärtchen, ein Timer.

Anzahl Spielerinnen und Spieler: 5-10

Ziel des Spiels: Für die Hühner: Alle Füchse eliminieren. Für die Füchse: Alle Hühner in Füchse verwandeln.

- 1 Alle stehen im Kreis. Jede Spielerin, jeder Spieler zieht eine Karte, ohne sie den anderen zu zeigen, entdeckt seine Rolle (Huhn, Fuchs oder Igel) und behält sie im Kopf.
- 2 Der Igel stellt sich vor. Er wird der Erzähler sein. Er sorgt auch dafür, dass im Spiel alles gut läuft und dass alle die Regeln beachten. Seine Rolle ist daher sehr wichtig.
- 3 Ihr müsst ein paar Regeln beachten, während der Igel die Geschichte erzählt:
 - Wenn es Nacht wird, schliessen alle die Augen. Während dem ganzen Spiel ist es verboten, sie zu öffnen.
 - Wenn du an der Schulter berührt wirst, setzt du dich auf den Boden. Denn es bedeutet, dass du gefressen wurdest. Von dem Moment an, kannst du die Augen öffnen und schauen, was um dich herum passiert.
- 4 Der Igel startet den Timer, der auf fünf Minuten eingestellt ist, und erzählt den anderen die folgende Geschichte: „Es wird langsam Nacht und alle Tiere schlafen ein (alle schliessen die Augen). Die Nacht ist ruhig und friedlich. Doch plötzlich wachen die Füchse auf, ohne ein Geräusch zu machen (die Spielerinnen und Spieler, die eine Fuchskarte gezogen haben, dürfen ihre Augen heimlich öffnen). Sie einigen sich still darauf (mit Blicken oder Gesten), welches Huhn sie fressen werden.“
- 5 Die Füchse berühren die Schulter des Huhns, das sie fressen wollen. Die Person, die berührt wird, ist jetzt ebenfalls ein Fuchs und darf nun auch Hühner fressen.
- 6 Achtung, die Füchse müssen ganz, ganz leise sein. Wenn ein Huhn ein Geräusch hört, darf es mit dem Finger zeigen, woher es kommt. Wenn ein Fuchs so entdeckt wird, muss er sich hinsetzen und darf keine Hühner mehr fressen.
- 7 Das Spiel endet, wenn entweder alle Hühner zu Füchsen geworden sind, alle Füchse sich gesetzt haben oder der Timer abgelaufen ist.

Schneide die 3 Fuchskarten, die Igelkarte und die 7 Hühnkarten aus:



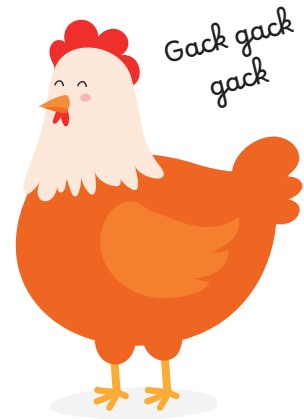
HUHN



HUHN



HUHN



HUHN



HUHN



HUHN



HUHN

