

## IL POLLAIO



Quando ci sentiamo al sicuro, a volte ci piace giocare con la paura. Questo ci aiuta a conoscerla meglio e ad affrontarla senza timore.

**Materiale:** Carte ritagliate, un timer.

**Numero di giocatori:** 5-10

**Obiettivo del gioco:** Per le galline: eliminare tutte le volpi. Per le volpi: trasformare tutte le galline in volpi.

- 1 I giocatori si dispongono in cerchio, in piedi. Ognuno pesca una carta senza mostrarla agli altri e scopre il proprio ruolo (gallina, volpe o riccio), che deve mantenere segreto.
- 2 Il riccio si presenta: sarà il narratore del gioco e controllerà che tutti rispettino le regole. Il suo ruolo è molto importante!
- 3 Regole durante il gioco:
  - Quando scende la notte, tutti chiudono gli occhi e non possono aprirli fino alla fine del gioco.
  - Se qualcuno ti tocca sulla spalla, devi sederti a terra: significa che sei stato "mangiato". Da quel momento, puoi riaprire gli occhi e osservare cosa succede.
- 4 Il riccio imposta il timer su 5 minuti e racconta la storia mentre gli altri seguono le sue istruzioni: **“La notte cala e tutti gli animali si addormentano”** (tutti chiudono gli occhi). **“Tutto è calmo e silenzioso. Ma all’improvviso, le volpi si svegliano senza fare rumore”** (chi ha la carta volpe può aprire gli occhi di nascosto). **“Le volpi si mettono d’accordo in silenzio (con lo sguardo o con piccoli gesti) su quale gallina attaccare”**.
- 5 Le volpi toccano sulla spalla la gallina scelta per “mangiarla”. Chi viene toccato diventa a sua volta una volpe e può iniziare a toccare altre galline.
- 6 Attenzione! Le volpi devono essere silenziosissime. Se una gallina sente un rumore, può indicare la direzione da cui proviene. Se un giocatore viene identificato come volpe, deve sedersi a terra e non può più attaccare.
- 7 Il gioco finisce quando tutte le galline sono diventate volpi, tutte le volpi sono state eliminate (sedute a terra), o quando il timer arriva a zero.

**Tema:** Le emozioni

Taglia le 3 carte Volpe, la carta Riccio e le 7 carte Gallina qui sotto.



**VOLPE**



**VOLPE**



**VOLPE**

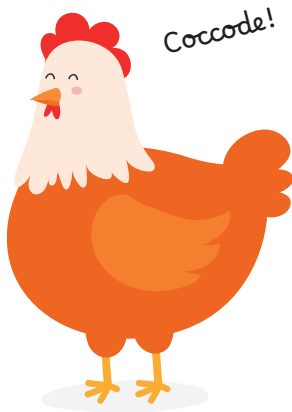


**RICCIO  
NARRATORE**

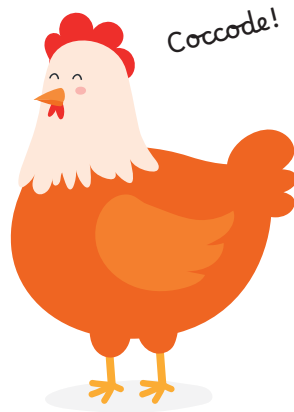
*C'era una volta...*



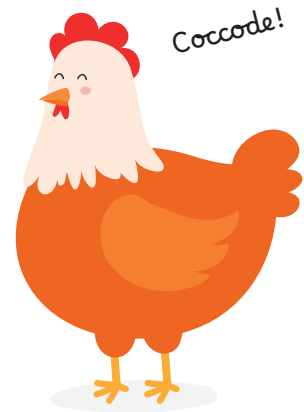
**GALLINA**



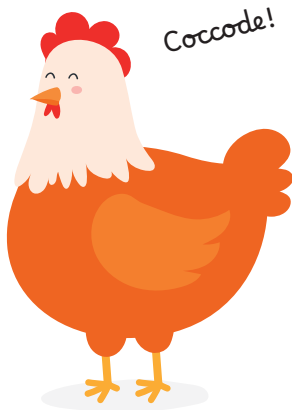
**GALLINA**



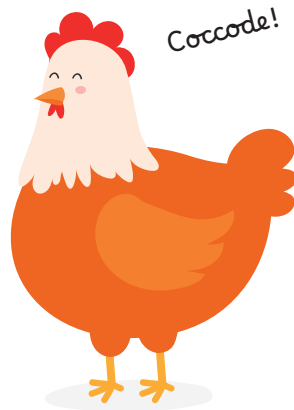
**GALLINA**



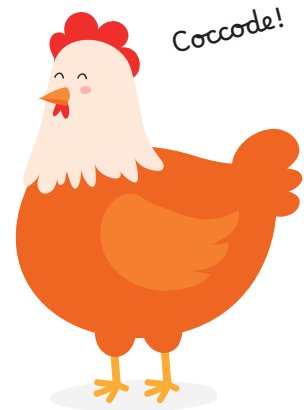
**GALLINA**



**GALLINA**



**GALLINA**



**GALLINA**

